

Instructions à remettre aux firmes

1^{re} phase : Instructions à remettre aux firmes

Vous êtes tous des firmes productrices de blé. Vous produisez tous le même blé. Tous les biens sont vendus sur un marché commun caractérisé par la demande suivante (le tableau montrant la demande est représenté au tableau, ou projeté sur l'écran).

Durant ce jeu, vous allez prendre une série de décisions de production divisées en périodes (ce sont les tours du jeu).

Durant chaque période, vous allez choisir un niveau de production pour contribuer au marché. Vous pouvez choisir de produire au maximum 2 unités par période. Vos décisions de production dans une période donnée n'affectent pas votre production dans les périodes suivantes. Vous prenez votre décision de production en donnant deux de vos cartes de jeu, faces cachées, à l'instructeur. Le nombre d'unités de production que vous aurez choisies sera indiqué par le nombre de cartes rouges que vous lui donnez : 2 cartes rouges indiquent une production de 2 unités ; une carte rouge et une carte noire une production d'une unité ; deux cartes noires indiquent une production de zéro unité. Vous devez toujours montrer deux cartes de sorte que votre production ne soit pas révélée aux autres firmes.

→ Une fois que toutes les firmes ont donné leurs cartes, l'instructeur compte le nombre total de cartes rouges données, représentant la quantité totale produite par la totalité des firmes. Le résultat sera alors annoncé aux firmes. L'instructeur annoncera également le prix de marché résultant de cette demande.

Vous enregistrerez votre recette pour la période en fonction du nombre d'unités de production que vous aviez choisies et du prix par unité. Les coûts de production sont nuls de sorte que vos gains totaux sont représentés par la recette.

Vos cartes vous seront rendues et vous prendrez une nouvelle décision lors d'une nouvelle période. Encore une fois, vos décisions de production à chaque période sont indépendantes. Vous allez prendre vos décisions de production seuls, sans communiquer avec les autres firmes.

2^e phase : Complément d'instructions à remettre aux firmes

Pour les périodes restantes du jeu, vous êtes autorisés à vous entendre avec les autres firmes sur le nombre d'unités de production que vous allez tous produire. Prenez 3 ou 4 minutes pour discuter d'une stratégie, avant de prendre votre décision en donnant deux cartes à l'instructeur de la même façon que précédemment.

Là encore, les cartes sont données faces cachées, de sorte que votre propre décision de production soit inconnue des autres firmes.